

COMPÉTENCES CLÉS DEGRÉ 1 - ANLCI

Objectifs :	Compétences permettant de se repérer dans l'univers de l'écrit (identification des signes et des mots), dans l'univers des nombres (base de la numération), dans l'espace et dans le temps, de participer à des échanges oraux avec des questions-réponses simples, etc...
Publics :	Public non scolarisé dans sa langue maternelle ou n'ayant fréquenté l'école primaire que durant quelques années et n'en ayant conservé aucun acquis sur le plan de l'oral et de l'écrit.
Pré-requis :	aucun

Programme de la formation

Oral

- écouter et répéter des consignes
- utiliser du lexique professionnel
- écouter et transmettre une information
- affirmer une position à l'oral
- prendre la parole pour signaler un problème
- apprendre par cœur
- parler avec assurance

Écrit

- Identifier des signes graphiques (signaux, schémas, pictogrammes, logos,...).
- Déchiffrer une consigne et en tenir compte
- Utiliser des éléments de signalisation
- Lire un ordre du jour
- Noter une anomalie sur un cahier de liaison
- Recopier de l'information
- Accumuler des données
- Renseigner des documents qualité

Calcul

- Compter, dénombrer
- Utiliser des relations d'ordre (avant, après, plus petit, plus grand,...)
- Communiquer des quantités
- Formaliser des hypothèses quantitatives

- Expliciter des relations de causes Enregistrer des données chiffrées
- Évaluer des marges de fonctionnement

Informatique

- Utiliser la procédure pour démarrer un outil informatique
- Anticiper le comportement d'un outil informatique
- Utiliser une messagerie vocale
- Utiliser une messagerie instantanée
- Identifier une défaillance informatique
- S'autoformer à l'utilisation d'un outil numérique
- S'informer sur les outils informatique

Espace / temps

- Mesurer, enregistrer des mesures
- Utiliser des termes de géométrie (cercle, rectangle,...)
- Lire un plan
- Réaliser et expliquer un croquis
- Prendre connaissance d'un plan de travail collectif
- Faire face à un aléa Utiliser des outils de traçabilité
- S'organiser pour atteindre un objectif